**Fiche de présentation de la situation professionnelle 1**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **BTS Services informatiques aux organisations**  **Session 2014** | | | |
| **E4 – Conception et maintenance de solutions informatiques**  **Coefficient 4** | | | |
| **DESCRIPTION D’UNE SITUATION PROFESSIONNELLE** | | | |
| **Épreuve ponctuelle** | **Contrôle en cours de formation** | | |
| **PARCOURS SISR** | **PARCOURS SLAM** | | |
| **NOM et prénom du candidat : ABOUKHRISS zakaria** | | | **N° candidat :** |
| **Contexte de la situation professionnelle**  **La société Blizzard Intertenment souhaite créer un réseau sociale pour ces joueurs et leur donner de nouveaux outils pour gérer leurs guildes et améliorer l'expérience de jeux.** | | | |
| **Intitulé de la situation professionnelle**  **Conception et développement du site internet InRealGame** | | | |
| **Période de réalisation : 10/2014 au 01/2014 Lieu : CFA INSTA PARIS**  **Modalité :** SeulEn équipe | | | |
| **Principale(s) activité(s) concernée(s)**  **A.1.1.1, A1.4.1,** | | | |
| **Conditions de réalisation (ressources fournies, résultats attendus)**  **Ressources fournies: Cahier des charges, un extrait de la base de données, une charte graphique.**  **Résultats attendus: Une base de données opérationnelle, un site internet de gestion de commandes fonctionnelle, des diagrammes UML, DCU, ...** | | | |
| **Productions associées**  -Documentation Utilisateur  -Documentation Technique  -Script SQL de la Base De Données | | | |
| **Modalités d’accès aux productions:**  **Modalités d'accès à la documentation des productions:** | | **Login:**  **MDP:** | |
| **Drive : login : \* Mdp : \*** | |
| Au verso de cette page, le candidat présente un descriptif détaillé de la situation professionnelle et des productions réalisées sous forme d’un rapport d’activité permettant notamment de mettre en évidence la démarche suivie et les méthodes retenues. | | | |

1 . Contexte Professionnel

Le site devra offrir à ses utilisateurs de nouveaux outils de gestion adapté à une organisation semblable à celle d'une guilde. Ainsi il a été décidé qu'il regrouperait certaines fonctionnalités des sites de recrutement tout en restant, dans l'idée, un réseau sociale.

2 . Objectifs:

-Créer des regroupement de joueurs appelé guilde

-Gérer les candidatures au sein des guildes

-Faciliter la communication au sein de la guilde

-Gérer un planning composé d'événement pour chaque guilde.

3 . Démarche suivie:

Construction de la base de données à partir des maquettes. Création des formulaire et de l'interface utilisateur.

4 . Méthodes retenues

Symfony2 , Doctrine, Mysql, Twig, html/css.

5 . Conclusion

Tout marche , reste à améliorer ou rendre plus ergonomique